



SISTEMES GENERALS I LOCALS

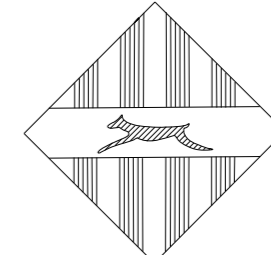
VIARI	1
PEATONAL	2
AREES DE PROTECCIÓ O SERVIDUT	3
SERVEIS URBANS - SISTEMA GENERAL DE COMUNICACIONS I D'INFRASTRUCTURES (SGCI)	4
ESPAIS LLIBRES PÚBLICS / SGEL	5
EQUIPAMENTS I DOTACIONS / SGEC	
SOCIO CULTURAL	SC
DOCENT	DO
ASSISTENCIAL	AS
ADMINISTRATIU	AD
ESPORTIU	ES
SEGURETAT	SE
SANITARI	SA
RELIGIOS	RL
EQUIPAMENT GENERAL	E
FUNERARI	F
ESPECTACLES PÚBLICS	EP
ESTABLIMENTS PÚBLICS	IU

ZONES DE SÒL URBÀ (A)

ZONES D'ORDENACIÓ PER ALINEACIONS DE VIAL	PE	PEPB	CA
EIXAMPLE	EU	EI	CA
ZONES D'ORDENACIÓ PER EDIFICACIÓ AÏLLADA	AU	APP	AP
EDIFICACIÓ AÏLLADA UNIFAMILIAR	AU	APP	AP
EDIFICACIÓ AÏLLADA PLURIFAMILIAR	APP	AP	APE
EDIFICACIÓ AÏLLADA PLURIFAMILIAR ESPECIAL	AP	APE	
EDIFICACIÓ AÏLLADA SUBJECTE A ORDENACIÓ ANTERIOR (MANTENIMENT VOLUMÈTRIC)	APE		
EDIFICIS FORA D'ORDENACIÓ	MV		
ZONES D'ORDENACIÓ PER UNITAT D'ACTUACIÓ	Ac		
ZONES DE CONSERVACIÓ DE L'EDIFICACIÓ	Ad		
ZONA INDUSTRIAL	IA		
ORDENACIÓ PER ALINEACIÓ DE VIAL	51	IAV	
ORDENACIÓ PER EDIFICACIÓ AÏLLADA	52	IA	
TRANSFORMACIÓ D'US	TU		
PARCELES S<2000 m2	JP		
PARCELES S>2000 m2	JP		
ANTIC SECTOR 2	JP		

LÍMIT DE SÒL URBÀ	
LÍMIT DE SÒL URBANITZABLE PROGRAMAT (SECTORS)	
SECTORS RESIDENCIALS	
SECTORS EQUIPAMENTS I SERVEIS	
UNITAT D'ACTUACIÓ	
EDIFICABILITAT TOTAL EN TOTES LES PLANTES	ET
EDIFICABILITAT TOTAL EN PLANTA BAIXA	et
NOMBRE DE PLANTES	2-3-4
PAS OBLIGATORI EN PLANTA BAIXA (3 METRES GALIBO)	
EDIFICIS CATALOGATS	A-000-I

Zona de Domini Públic	
Zona de Servidut	
Zona d'afectació	
LÍMIT D'AFECTACIÓ DE LA FAÇANA D'INCA	
LÍMIT D'AFECTACIÓ DEL PLA ESPECIAL CENTRE HISTÒRIC	
APR D'INUNDACIONS	
ZIP INUNDACIÓ POTENCIAL	
BIC	
ENTORN DE PROTECCIÓ DE BIC	
SISTEMA GENERAL EN SÒL RÚSTIC (SSGG)	



AJUNTAMENT D'INCA

PLA GENERAL D'ORDENACIÓ URBANA

PGOU 2012 + EM01 + MP01 - 02 - 06 - 07 - 09 - 10 | 14 APROVACIÓ DEFINITIVA
*SENSE PRESCRIPCIONS

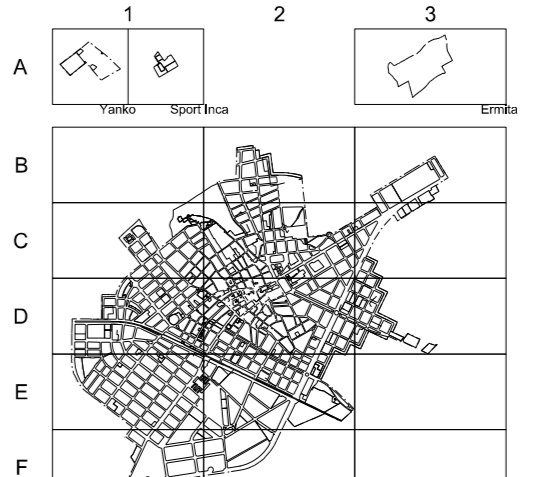
MODIFICACIÓ PUNTUAL NÚM. 19

DATA: MARÇ 2024

ESCALA

ESCALA GRÀFICA

PLÀNOL D'INFORMACIÓ PLÀNOL GUIA **1.00**



signat: el Batle

Escalada: 0 25 50 100

Plànol: 0 25 50 100

